# REGULAMIN KONWENTU FANTASTYKI
# KOSAKON 2026

## 1. Postanowienia ogólne

1.1. Organizatorem Konwentu Fantastyki „Kosakon” (zwanego dalej „**Konwentem**”) jest Kosakowskie Centrum Kultury, ul. Kaszubska 11, 81-198 Pierwoszyno (zwane dalej „**Organizatorem**”).

1.2. Konwent Fantastyki „Kosakon” odbędzie się w dniach 9-10 maja 2026 r. w Kosakowskim Centrum Kultury, ul. Kaszubska 11, 81-198 Pierwoszyno.

1.3. Wydarzenie jest skierowane głównie do osób powyżej 16. roku życia, jednak osoby poniżej tego wieku mogą uczestniczyć za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.

## 2. Bilety i warunki uczestnictwa

2.1. Uczestnictwo w konwencie wymaga zakupienia biletu przez stronę kulturakosakowo.pl, kupbilecik.pl lub na miejscu w dniu wydarzenia i wymianie biletu na identyfikator (w przypadku Uczestników - opaskę).

2.2. Pula biletów jest ograniczona. Po wyczerpaniu puli biletów dopuszczonych do sprzedaży internetowej, Uczestnik może zakupić bilet na miejscu w dniu Konwentu, jednak na własne ryzyko, gdyż może zaistnieć ryzyko wyczerpania puli biletów.

2.3. Każdy Uczestnik jest zobowiązany do okazania biletu w punkcie akredytacyjnym przy wejściu głównym do Kosakowskiego Centrum Kultury, gdzie zostanie on wymieniony przez obsługę Konwentu na identyfikator (opaskę). Uczestnicy zobowiązani są do noszenia opaski w widocznym miejscu. W przypadku zgubienia identyfikatora należy niezwłocznie zgłosić się do Organizatorów lub Wolontariuszy.

2.4. Osoby przebywające na terenie Konwentu bez identyfikatora będą niezwłocznie usuwane przez obsługę Konwentu.

2.5. Zakazane jest przekazywanie własnego identyfikatora innym osobom celem korzystania z niego. W przypadku stwierdzenia nieuprawnionego korzystania z identyfikatora, Organizator oraz osoby działające w jego imieniu mają prawo do odebrania identyfikatora i usunięcia osoby, która z niego korzystała, a także Uczestnika, który go przekazał nieuprawnionej osobie, z terenu imprezy.

2.6. Osoby poniżej 16. roku życia zobowiązane są posiadać przez cały czas trwania imprezy wydrukowaną i podpisaną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w Konwencie wraz z jego kontaktowym numerem telefonu. Wzór zgody dostępny jest na stronie internetowej Organizatora w zakładce Do pobrania / Regulaminy.

## 3. Zasady bezpieczeństwa

3.1. Wszystkich Uczestników Konwentu obowiązuje zakaz:

- Palenia wyrobów tytoniowych i e-papierosów na terenie wydarzenia.
- Wprowadzania i przebywania zwierząt na terenie wydarzenia (zakaz nie dotyczy odpowiednio oznaczonych psów asystujących i psów przewodników).
- **Wnoszenia na teren Konwentu wszelkich przedmiotów niebezpiecznych**, w tym broni palnej (w tym czarno-prochowej oraz pozbawionej cech użytkowych), materiałów wybuchowych i pirotechnicznych, broni białej wyposażonej w ostrze (w tym jej replik wykonanych z metalu), broni pneumatycznej (w tym replik ASG) i materiałów radioaktywnych oraz innych przedmiotów wymienionych w Art. 4. pkt 1 ustawy z dnia 21 maja 1999 r. o broni i amunicji. **Posiadanie ww. przedmiotów może skutkować przyjęciem przedmiotu w depozyt na czas trwania wydarzenia lub usunięciem Uczestnika z terenu Konwentu.**
- Posiadania i spożywania napojów alkoholowych, środków psychotropowych i odurzających w jakiejkolwiek formie. W przypadku odnalezienia u Uczestnika takich środków, nastąpi natychmiastowe usunięcie go z terenu Konwentu. W skrajnych przypadkach może zostać wezwana Policja.
- Odsłaniania ciała w stopniu powszechnie uważanym za nieodpowiedni w przestrzeni publicznej.
- Powielania i sprzedaży jakichkolwiek produktów chronionych prawami autorskimi bez posiadania odpowiednich praw i licencji oraz handlu nielegalnymi ich kopiami.

3.2. Dopuszcza się wnoszenie tzw. broni białej bezpiecznej, tj. nieposiadającej ostrych elementów. Jednakże ostateczna decyzja co do tego, czy dana broń jest bezpieczna, jest podejmowana przez Organizatorów na miejscu.

3.3. Stroje i cosplaye nie mogą mieć żadnych ostrych krawędzi ani metalowych kolców (w tym kolczatek ze spiczastymi, metalowymi ćwiekami), które mogłyby stanowić zagrożenie zranienia dla osoby noszącej je lub osób postronnych w przypadku potknięcia się lub ścisku.

3.4. Osoby znajdujące się pod wpływem środków odurzających i pobudzających, a także zachowujące się agresywnie lub wulgarnie będą dyscyplinarnie usuwane z terenu Konwentu. W skrajnych przypadkach może zostać wezwana Policja.

3.5. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania ograniczeń wiekowych w konkretnych punktach programu. Informacje o ograniczeniach wiekowych znajdują się w opisach tychże punktów na oficjalnym Instagramie konwentu oraz w tabeli programowej, przy odpowiednim punkcie programu. Organizatorzy nie odpowiadają za nieprzestrzeganie tej zasady przez Uczestników.

3.6. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do kulturalnego zachowania, traktowania pozostałych Uczestników z szacunkiem, sprzątania po sobie i podporządkowania się decyzjom Organizatorów i osób działających w jego imieniu.

3.7. Osoby cierpiące na choroby przewlekłe, alergie itp. zobowiązane są do posiadania własnych leków oraz posiadania przy sobie informacji dotyczących swojego stanu zdrowia, choroby lub utrudnień w leczeniu.

3.8. Organizatorzy nie odpowiadają za szkody moralne i zdrowotne Uczestników Konwentu, spowodowane przez osoby trzecie lub z winy Uczestnika.

3.9. Za wszelkie szkody odpowiedzialność (w tym finansową) ponoszą sprawcy. W wypadku osób małoletnich odpowiedzialność prawną i majątkową ponoszą ich rodzice lub opiekunowie prawni.

3.10. Uczestnik naruszający prawo, a w szczególności powodujący zagrożenie życia, zdrowia, napastujący lub naruszający dobra materialne innych, zostanie usunięty z terenu Konwentu, a sprawa przekazana odpowiednim służbom porządkowym.

## 4. Twórcy Programu i atrakcje

4.1. Za Twórcę Programu uznaje się każdego Wystawcę, a także wszystkie osoby prowadzące bądź współprowadzące punkty programu w czasie Konwentu.

4.2. Każdy zgłoszony Wystawca zobowiązany jest do zakupu biletu dla Wystawców (na miejscu w dniu wydarzenia). Po otrzymaniu wpłaty Wystawca otrzyma identyfikator, który zobowiązany jest nosić w trakcie Konwentu w widocznym miejscu.

4.3. Pozostali Twórcy Programu, Wolontariusze oraz jurorzy mają możliwość bezpłatnego wstępu na teren Konwentu, pod warunkiem odebrania identyfikatora i noszenia go w widocznym miejscu.

4.4. Twórcy Programu zobowiązani są do oddania miejsca i udostępnionych przedmiotów w stanie, w jakim zostały im wydane. W przypadku uszkodzeń, sprawcy mogą być obciążeni kosztami naprawy.

4.5. Na wybrane punkty programu (warsztaty, konkursy, sesje RPG) obowiązują zapisy:

- **Warsztaty** – zapisy na miejscu w dniu wydarzenia,
- **Gra Konwentowa** – zapisy na miejscu w dniu wydarzenia,
- **Konkurs Wiedzy o Fantastyce** – zapisy na miejscu w dniu wydarzenia,
- **Konkurs Cosplay** – zapisy poprzez formularz Google,
- **Sesje RPG** – zapisy poprzez oficjalny Instagram wydarzenia.

4.6. Konkurs Cosplay reguluje osobny Regulamin, którego treść jest dostępna na stronie Organizatora (LINK) oraz na miejscu wydarzenia w czasie trwania Konwentu.

4.7. Uczestnikom zabrania się rejestrowania i udostępniania (streamowania) bez zgody Twórców Programu prelekcji, warsztatów i sesji RPG odbywających się na Konwencie.

4.8. Wszyscy Twórcy Programu i Wolontariusze zobowiązani są do zapoznania się ze Standardami Ochrony Małoletnich, dostępnymi na stronie Organizatora: https://kulturakosakowo.pl/wp-content/uploads/2024/08/Standardy-Ochrony-Maloletnich-w-KCK.pdf

## 5. Wizerunek i dane osobowe

5.1. Wizerunek Uczestnika Konwentu może być utrwalany poprzez zdjęcia i nagrania wideo, dokonywane przez Organizatora i Partnerów wydarzenia, w celu promocji wydarzenia.

5.2. Udział w Konwencie oznacza zgodę na przetwarzanie wizerunku Uczestnika oraz na nieodpłatne wykonywanie zdjęć i nagrywanie filmów przez Organizatora, a także ich wykorzystanie i rozpowszechnianie (z poszanowaniem godności Uczestnika) w publikacjach poligraficznych i elektronicznych na potrzeby promocji Konwentu przez Organizatora, Partnerów wydarzenia.

5.3. Uczestnik akceptuje fakt, że Organizator staje się administratorem przekazanych przez Uczestnika danych osobowych oraz ma do nich dostęp, w tym: do wglądu i przetwarzania jego danych osobowych ze starannością i zgodnie z przepisami prawa, w szczególności Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („RODO”).

5.4. Dane Uczestników przekazane Organizatorom będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Punktów Programu, a także wyłonienia zwycięzców oraz przyznawania, wydawania i odbioru nagród.

5.5. Każdy z Uczestników Konwentu ma prawo do:

- wglądu swoich danych,
- ich modyfikacji,
- cofnięcia zgody na ich przetwarzanie.

## 6. Postanowienia końcowe

6.1. Powyższy Regulamin obowiązuje wszystkich Uczestników Konwentu, w tym zaproszonych Gości, Wolontariuszy, Twórców Programu, Obsługę Konwentu, pracowników obiektu, Partnerów wydarzenia oraz Organizatorów.

6.2. Osoby nieprzestrzegające niniejszego Regulaminu mogą decyzją Organizatora i osób działających w jego imieniu (w tym Twórców Programu i Wolontariuszy) zostać usunięte z terenu Konwentu. Usunięcie z terenu Konwentu z powodu braku przestrzegania niniejszego Regulaminu nie uzasadnia domagania się zwrotu kosztów biletu.

6.3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione lub pozostawione bez opieki na terenie Konwentu.

6.4. Niniejszy Regulamin dostępny jest na oficjalnej stronie internetowej Organizatora oraz na terenie Konwentu w czasie trwania wydarzenia.